

II BLACK STORKS PREFLAG BOWL 2020



VS

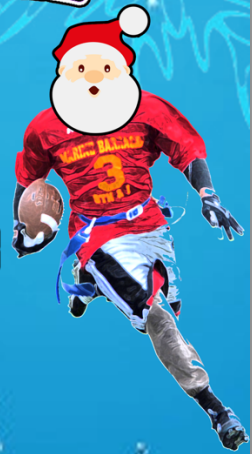


GAME 1

DOMINGO 13
DICIEMBRE

9:00H

ANEXO ESTADIO MUNICIPAL VILLANOVENSE



ÍNDICE

Sección 1 – Formato de competición	2
Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate	2
Sección 3 – Requisitos de participación	2
Sección 4 – Calendario y horarios	2
Sección 5 – Reglamento	3
Sección 6 – Mecánica arbitral	3
Sección 7 – Selección de equipos	4

Sección 1 – Formato de competición

El formato de competición de la **II Black Storks Preflag Bowl**, torneo de pretemporada organizado por el Club Deportivo **Villanueva Black Storks**, será en formato **al mejor de tres partidos**. Se podrá jugar en **Flag Football 4x4 mixto** si se disputa en campos con dimensiones reducidas o la cantidad de roster lo requiere (Flag Indoor), o **Flag Football 5x5 mixto** en campos reglamentarios y con plantillas suficientes con suplentes en cada equipo.

Será mediante jugadores en categoría **OPEN** y **cadete U17** del club. Se cuenta como primera edición el **Torneo de Flag Football Pretemporada 2017/18** disputado entre el equipo OPEN y el equipo CADETE de esa temporada:

<https://blackstorks.com/2017/12/03/torneo-de-flag-football-pretemporada-2017-18/>

El **objetivo** de esta competición es preparar al conjunto senior de Flag Football con partidos reales de cara a la nueva temporada pertinente.

Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate

El equipo que resulte **ganador debe ganar dos de los tres partidos** disputados. Para esta segunda edición se celebrarán los dos encuentros iniciales en diciembre del 2020. Si persiste el empate y se necesita disputar el tercer juego, este se efectuará en enero del 2021 después de las **fiestas por Navidad**.

Para definir el ganador de cada partido, en caso de empate en el marcador existirá la posibilidad de jugar **prórrogas**. Se seguirá el formato del **reglamento FEFA**: una serie ofensiva desde mitad del campo para cada equipo. Si persiste el empate, se jugarán intentos (try) desde la yarda cinco como si fueran puntos extras, hasta que se logre desempatar.

Sección 3 – Requisitos de participación

Existirán **dos equipos** entre los que se repartirán los jugadores de categoría OPEN y U17 inscritos en el club deportivo **Villanueva Black Storks** de la temporada 2020/2021.

Los equipos recibirán el nombre de **BLACK STORKS** y **WHITE STORKS**.

Los capitanes serán **Alejandro Pastor** y **David Capilla**.

Sección 4 – Calendario y horarios

Esta segunda edición de la Black Storks Preflag Bowl se tratará de celebrar en los **campos de césped artificial** del **Polideportivo Municipal Villanovense**, para poder disfrutar de las dimensiones reales de un campo.

Las jornadas se celebrarán en los fines de semana del **12 y 13 de diciembre** y **19 y 20 de diciembre** del 2020. El tercer encuentro tendría lugar en el fin de semana del **16 y 17 de enero**

del 2021. Prevalecerán los horarios de mañana. **Las fechas exactas están por determinar** dependiendo de la disponibilidad de campos en cada fin de semana.

Es de máxima importancia debido a la **crisis sanitaria por el Covid-19** tomar las medidas de seguridad pertinentes siguiendo el **protocolo** establecido por el club y, dado el caso, por el Ayuntamiento de Villanueva de la Serena.

Todos los encuentros se disputarán **sin poder acudir público o personas ajenas a los equipos participantes, árbitros o staff**. Es recomendable pero no obligatorio jugar con mascarilla.

GAME 1			
12-13 DICIEMBRE 2020	BLACK STORKS	–	WHITE STORKS
GAME 2			
19-20 DICIEMBRE 2020	WHITE STORKS	–	BLACK STORKS
GAME 3			
16-17 ENERO 2021	BLACK STORKS	–	WHITE STORKS

Sección 5 – Reglamento

Los encuentros comenzarán con el **sorteo de campo y posesión**, al cual acudirán el **capitán** de cada equipo. Los partidos se disputarán a lo largo de **40 minutos** divididos en dos partes de 20 minutos cada una, es decir con el formato oficial del reglamento. El **reglamento** que se seguirá es el **reglamento oficial 2018 – 2020 de FEFA** (*Federación Española de Fútbol Americano*) para la modalidad de **Flag Football**.

Los dos últimos minutos de la primera parte serán a tiempo corrido, pero de la segunda no. Se amplían a **tres los tiempos muertos por parte**, de 30 segundos cada uno.

Sección 6 – Mecánica arbitral

Si no se consigue un **árbitro de Flag Football** ajeno a los jugadores del partido, serán los **jugadores suplentes de cada jugada** los que se encarguen de arbitrar el encuentro. Siguiendo las siguientes apreciaciones para facilitar esta mecánica:

- **Los jugadores-árbitros usarán sus flags**, una a modo de pañuelo para señalar alguna falta y otra a modo de saquito que dejará en el suelo para indicar en cada jugada la línea de scrimmage.
- Los jugadores-árbitros se pondrán la **gorra y camiseta de árbitro**.
- Usarán un **silbato propio**.
- **El reloj lo llevarán ambos capitanes**.
- **El equipo atacante se encargará de recoger el balón** tras una jugada y de dejarlo sobre la línea de scrimmage que indique el jugador-árbitro.
- **Un jugador-árbitro contará las 7 yardas después de dejar indicada la línea de scrimmage con su flag**. Seguirá la acción del blitz hasta que el balón rebese la línea de scrimmage, y seguirá la acción por su banda.
- Si hay dos jugadores-árbitros, **el otro se pondrá en la otra banda** para ayudar a señalar las salidas del campo de los jugadores.
- Los jugadores de ambos equipos deberán ayudar y facilitar en esta mecánica.

Sección 7 – Selección de equipos

Cada equipo tiene un capitán que elegirá y compondrá a su respectivo equipo mediante un formato **Draft**, es decir, los capitanes irán escogiendo los jugadores disponibles por turnos. Esto se realizará mínimo **un día antes del primer partido**.

Los jugadores disponibles para elegir, por parte de los dos capitanes (**Álex Pastor** y **David Capilla**), son los siguientes:

NOMBRE
Juan "Baru"
Alonso Mendoza
Lorenzo Arroyo
Emilio Gallego
Ana Carmona
Víctor Calle
Miguel Ángel Sánchez
Pablo "Fory Jr."
Pablo "Fory"
Juanjo "JJ"