



ÍNDICE

NORMATIVA DE COMPETICIÓN	2
Sección 1 – Formato de competición	2
Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate	2
Sección 3 – Requisitos de participación	2
Sección 4 – Horarios y campo de juego	2
Sección 5 – Calendario de competición	3
REGLAMENTO DE JUEGO	4
Sección 1 – Periodos y tiempo	4
Sección 2 – Faltas y penalizaciones	4
DRAFT	5
Sección 1 – Selección de jugadores	5

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

Sección 1 – Formato de competición

El formato de competición de la **IV Liga Local ADAME de Flag Football** organizada por el Club Deportivo **Villanueva Black Storks** será en formato “*liga*” de **Flag Football 4x4 mixto** si se disputa en campos con dimensiones reducidas (Flag Indoor), o **5x5 mixto** en campos reglamentarios. Será mediante jugadores en categoría OPEN y cadete U17 del club. Todos los equipos se enfrentarán entre ellos mínimo dos veces (ida y vuelta).

Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate

En la competición liguera, se tendrá en cuenta el **balance de victorias, derrotas y empates** de cada equipo, con lo que el equipo que más victoria obtenga, gana la **competición**.

Si una vez finalizada la competición existen equipos empatados a victorias, se resolverá en primer lugar a favor del que obtenga mayor número de empates, en segundo lugar se tomaría en cuenta los enfrentamientos directos entre ambos equipos o finalmente a través de la diferencia de puntos a favor y en contra.

Sección 3 – Requisitos de participación

Existirán **dos, tres o cuatro equipos** entre los que se repartirán los jugadores de categoría OPEN y U17 inscritos en el club deportivo **Villanueva Black Storks**. Actualmente de la pasada edición se recuperan los equipos **Raptors** (Víctor Calle como capitán) y **Saiyans** (Alejandro Pastor de capitán).



Escudos de SAIYANS, RAPTORS respectivamente

Sección 4 – Horarios y campo de juego

Esta cuarta edición de la Liga Local ADAME se tratará de celebrar en los **campos de césped artificial**, para poder disfrutar de las dimensiones reales de un campo.

Las jornadas se celebrarán los domingos y con **partidos individuales**, para ganar emoción a la competición.

Se coordinará el calendario y el horario con el de la **VI Liga Juvenil ADAME de Flag Football** y el de la **IV Liga de Flag Football Extremeña**, atendiendo especialmente a las jornadas de descanso de nuestro equipo en la misma. También se coordinará con el de los posibles torneos que puedan surgir a lo largo de la temporada.

Sección 5 – Calendario de competición

Calendario para dos equipos (al mejor de 7 partidos, con posibilidad de prórrogas para decidir al ganador de cada uno en caso de empate, y si hay ganador antes de tiempo se podría pactar no jugar los encuentros restantes para liberar calendario):

JORNADA 1			
30 ENERO 2022	RAPTORS	–	SAIYANS
JORNADA 2			
20 FEBRERO 2022	SAIYANS	–	RAPTORS
JORNADA 3			
6 MARZO 2022	RAPTORS	–	SAIYANS
JORNADA 4			
27 MARZO 2022	SAIYANS	–	RAPTORS
JORNADA 5			
24 ABRIL 2022	RAPTORS	–	SAIYANS
JORNADA 6			
8 MAYO 2022	SAIYANS	–	RAPTORS
JORNADA 7			
15 MAYO 2022	RAPTORS	–	SAIYANS

Calendario para tres equipos (dependiendo de la carga resultante del calendario final de la IV LFFE, se podrán reducir las jornadas a 6 más los Playoffs, a ida y vuelta):

JORNADA 1			
30 ENERO 2022	BEER STORKS	–	SAIYANS
JORNADA 2			
6 FEBRERO 2022	SAIYANS	–	RAPTORS
JORNADA 3			
20 FEBRERO 2022	RAPTORS	–	BEER STORKS
JORNADA 4			
27 FEBRERO 2022	SAIYANS	–	BEER STORKS
JORNADA 5			
13 MARZO 2022	RAPTORS	–	SAIYANS
JORNADA 6			
20 MARZO 2022	BEER STORKS	–	RAPTORS
JORNADA 7			
27 MARZO 2022	BEER STORKS	–	SAIYANS
JORNADA 8			
3 ABRIL 2022	SAIYANS	–	RAPTORS
JORNADA 9			
24 ABRIL 2022	RAPTORS	–	BEER STORKS
PLAYOFFS: WILD CARD			
15 MAYO 2022	2º clasificado	–	3º clasificado
PLAYOFFS: FINAL			
15 MAYO 2022	1º clasificado	–	Ganador Wild Card

Las fechas de las jornadas son orientativas y por lo tanto susceptibles de cambios siempre y cuando haya acuerdo mutuo entre los equipos, pudiendo cambiarse si se preavisa con cinco días de antelación a la fecha prefijada.

REGLAMENTO DE JUEGO

Sección 1 – Periodos y tiempo

El encuentro comenzará con el **sorteo de campo y posesión**, al cual acudirán el capitán o los dos **capitanes** junto a los **árbitros** (mínimo dos en cada partido de el equipo que no esté en juego).

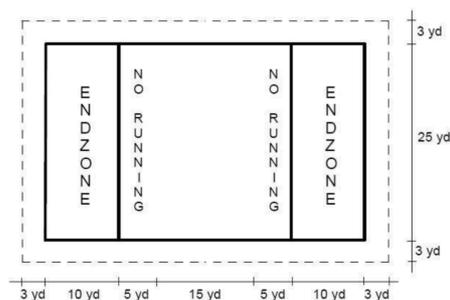
Los partidos se disputarán a lo largo de **40 minutos** divididos en dos partes de 20 minutos cada una, es decir con el formato oficial del reglamento. Si se pacta para reducir tiempo de las jornadas, los partidos pueden bajarse como mucho a 18 minutos por parte.

Los Playoffs se jugarán en tiempo normal, pero durante la temporada regular los dos últimos minutos podrán también ser a tiempo corrido. Se mantendrán los **dos tiempos muertos por parte.**

Sección 2 – Faltas y penalizaciones

El **reglamento** que se seguirá en esta cuarta edición será el nuevo reglamento de **IFAF FLAG RULES 2021**. Cuenta con los siguientes cambios importantes con respecto a los reglamentos que hemos seguido anteriormente:

- Se regulariza el **Indoor Flag** y el Beach Flag (si los equipos de esta liga disponen de 5 jugadores o menos, el formato de juego se recomendará que sea de la modalidad Indoor Flag):
 - Los equipos se componen de **no más de 4 jugadores**.
 - **Se disponen solo de cuatro *downs* para anotar** directamente.
 - **Las jugadas se inician desde la yarda 1** en lugar de la yarda 5.
 - **Endzone** (zona de anotación). Tendrán un ancho de 5 a 10 yardas (en principio se determinará de 8).
 - El **largo completo del campo**, de línea de *endzone* a *endzone*, será de **25 yardas**.
 - Se juega a **15 minutos** por parte.
 - El **blitzer se reduce a 5 yardas** de distancia.
 - El **tiempo de pase se reduce a 5 segundos**.



Dimensiones para Indoor Flag

- El **protector bucal** pasa a ser recomendado.
- Los puntos extras de dos se realizan desde la **yarda 10**.
- Si un equipo va ganando de **30 puntos o más de diferencia**, se activa el reloj corrido hasta el final del partido.
- Se permiten y se regularizan los **Dipping**.
- **Expulsión** con dos antideportivas.

Reglamento IFAF Flag Rules 2021 completo:

<https://drive.google.com/file/d/1lwaoLMeZ7ZRc319AJS-lutpEDS2nlxgN/view?usp=sharing>

DRAFT

Sección 1 – Selección de jugadores

Cada equipo tendrá un capitán que elegirá y compondrá a su respectivo equipo mediante un formato **Draft**, es decir, los capitanes irán escogiendo los jugadores disponibles por turnos. El **Draft** se pensará una vez determinado el número de equipos de forma que queden la misma cantidad de jugadores en cada uno.

Si se conforma un **nuevo equipo** a la temporada anterior, obtendrá todos los nuevos jugadores que se incorporen en la temporada en juego. Y tendrá el derecho de realizar un **“Draft de expansión”**:

- Cada uno de los otros equipos podrán restringir el movimiento de tres de sus jugadores (incluido el capitán) para garantizar que permanecen en su equipo. Y el nuevo equipo podrá elegir los jugadores que quiera que no estén “restringidos” hasta equilibrar los cuatro *rosters*.

Se seguirá el siguiente **orden**: primero elegirán los equipos nuevos hasta equilibrar sus *rosters*, y después estos equipos que repiten elegirán en orden inverso a la clasificación de la edición anterior. Es decir:

1. Equipos nuevos
2. Saiyans (2º clasificado en 2021)
3. Raptors (1º clasificado en 2021)

De permanecer esta temporada, los jugadores que mantendrían su equipo serán los que conformaron los equipos al término de la **III Liga Local ADAME**, que fueron los siguientes:

RAPTORS	SAIYANS
Víctor Calle (c)	Álex Pastor (c)
Ana Carmona	David Capilla
Miguel Ángel	Alonso Mendoza
Juan "Baru"	Agustín "Duss"
Juan Fernández	Alejandro León
Lorenzo Arroyo	Pablo "Fory Jr."
Juan Gallego	Alfonso Ruiz
Daniel Casado	Pablo "Fory"
	Víctor "Perla"

De la misma manera, si se da una reducción de este *roster*, **los equipos deben equilibrarse**, siguiendo el **modo de "restricciones" o "Expansión"** comentado anteriormente y eligiendo aquellos equipos con menos jugadores. Siempre en el orden establecido por la temporada anterior.

Como novedad, a partir de tres equipos durante la temporada cada equipo podrá realizar **como máximo DOS traspasos** con otros equipos, pudiendo intercambiarse jugadores entre ellos. Con una fecha límite, **antes de la Jornada 5**. Si se debe a equilibrar *rosters*, no habrá fecha límite. Los equipos podrán pactar también traspasos de **Rondas del Draft** tanto de esta temporada como de la que viene.