



# ÍNDICE

|  |          |
|--|----------|
| <b>NORMATIVA DE COMPETICIÓN 2022</b> .....           | <b>2</b> |
| Artículo 1 – Formato de competición .....            | 2        |
| Artículo 2 – Sistema de puntuación y desempate ..... | 2        |
| Artículo 3 – Requisitos de participación .....       | 3        |
| Artículo 4 – Objetivo.....                           | 3        |
| Artículo 5 – Horarios y campo de juego .....         | 3        |
| Artículo 6 – Calendario de competición.....          | 3        |
| <b>REGLAMENTO DE JUEGO</b> .....                     | <b>5</b> |
| Sección 1 – Diagrama del campo.....                  | 5        |
| Sección 2 – Conceptos básicos .....                  | 5        |
| Sección 3 – Periodos y tiempo .....                  | 6        |
| Sección 4 – Anotaciones .....                        | 6        |
| Sección 5 – Faltas y penalizaciones .....            | 6        |

## NORMATIVA DE COMPETICIÓN 2022

### Artículo 1 – Formato de competición

El formato de competición de la **VI Edición Liga Juvenil ADAME de Flag Football**, organizada por el Club Deportivo **Villanueva Black Storks**, será en formato *“liga”* de **Flag Football mixto 5x5** con jugadores de entre **7 y 15 años**. Es decir, todos los equipos se enfrentarán entre ellos, mínimo cuatro veces en jornadas únicas. Además, se disputará una jornada final a modo *“Playoffs”* si participan tres equipos, y donde se repartirán los **trofeos**, siendo el equipo que gane el partido de la final proclamado el **campeón 2022**.

Las jornadas se harán con intervalos de dos semanas o más de descanso. Los **días festivos** no se tendrán en cuenta para el desarrollo de las jornadas. Se celebrarán principalmente los domingos e independientemente del número de equipos, serán con **partidos individuales**.

Se coordinará el calendario y el horario con el de la **IV Liga ADAME Open de Flag Football**. También con el de los posibles torneos que puedan surgir a lo largo de la temporada.

*Atendiendo al número de jugadores juveniles inscritos al Club Deportivo, la modalidad de competición podrá modificarse para jugar 4x4 o 3x3.*

### Artículo 2 – Sistema de puntuación y desempate

En la competición liguera, se tendrá en cuenta el **balance de victorias, derrotas y empates** de cada equipo, con lo que el equipo que más victorias obtenga, gana la **liga regular**.

Si una vez finalizada la competición existen equipos empatados a victorias, se resolverá en primer lugar a favor del que obtenga mayor número de empates, en segundo lugar se tomaría en cuenta los enfrentamientos directos entre ambos equipos o finalmente a través de la diferencia de puntos a favor y en contra.

En los posibles **Playoffs**, el 2º y el 3º clasificado de la clasificación de liga jugarán para poder disputar la final al 1º clasificado, en lo que llamaremos partido de **“Wild Card”**. La final la disputarán el ganador de la Wild Card y el 1º clasificado de la clasificación. El ganador de la final se quedará con el primer puesto, el perdedor de la final con el segundo puesto, mientras que el perdedor de la *Wild Card* finalizará con el tercer puesto.

## Artículo 3 – Requisitos de participación

Existirán **dos/tres equipos** entre los que se repartirán los jugadores juveniles del club deportivo de Flag Football **Villanueva Black Storks** (entre 7 y 15 años, categorías **U11, U13 y U15**). Serán dirigidos por jugadores del conjunto senior (los más experimentados) y a su vez miembros de la Junta Directiva. Inicialmente, el equipo de **Blue Storks** será entrenado por **Víctor Manuel Calle Sánchez** y los **Red Storks** por **Alejandro Pastor González**. En caso de haber un tercer equipo, este será **Green Storks**.

Para poder pertenecer a un equipo y competir en esta liga, cada jugador deberá estar inscrito al Club Deportivo en la temporada 2021/2022.

## Artículo 4 – Objetivo

El objetivo final de esta edición de la Liga Juvenil es fomentar la **cantera** de las categorías más inferiores de flag, **benjamín U11, alevín U13 e infantil U15**, y poder competir en torneos con otros clubes del país. Todo ello dado a que **en Extremadura Black Storks sigue siendo el único club con categorías inferiores**, lo que imposibilita de momento una Liga Extremeña en dichas categorías. Por lo tanto, nuestra Liga Juvenil permanece como la única competición de la comunidad para canteras de Flag Football. Y el principal objetivo de la misma es ser un preparatorio cada año para después participar en **torneos nacionales de sus categorías**.

## Artículo 5 – Horarios y campo de juego

Los partidos se tratarán de desarrollar en **campos de césped artificial** del “**Polideportivo Municipal Villanovense**” de Villanueva de la Serena, a partir de las 10:00 de la mañana de los domingos, por norma general. Si un equipo no se presenta, perderá automáticamente el encuentro por **1-0**.

## Artículo 6 – Calendario de competición



Calendario para tres equipos:

|                     |                |   |                   |
|---------------------|----------------|---|-------------------|
| JORNADA 1           |                |   |                   |
| 30 ENERO 2022       | GREEN STORKS   | – | BLUE STORKS       |
| JORNADA 2           |                |   |                   |
| 6 FEBRERO 2022      | BLUE STORKS    | – | RED STORKS        |
| JORNADA 3           |                |   |                   |
| 20 FEBRERO 2022     | RED STORKS     | – | GREEN STORKS      |
| JORNADA 4           |                |   |                   |
| 27 FEBRERO 2022     | BLUE STORKS    | – | GREEN STORKS      |
| JORNADA 5           |                |   |                   |
| 13 MARZO 2022       | RED STORKS     | – | BLUE STORKS       |
| JORNADA 6           |                |   |                   |
| 20 MARZO 2022       | GREEN STORKS   | – | RED STORKS        |
| JORNADA 7           |                |   |                   |
| 27 MARZO 2022       | GREEN STORKS   | – | BLUE STORKS       |
| JORNADA 8           |                |   |                   |
| 3 ABRIL 2022        | BLUE STORKS    | – | RED STORKS        |
| JORNADA 9           |                |   |                   |
| 24 ABRIL 2022       | RED STORKS     | – | GREEN STORKS      |
| PLAYOFFS: WILD CARD |                |   |                   |
| 15 MAYO 2022        | 2º clasificado | – | 3º clasificado    |
| PLAYOFFS: FINAL     |                |   |                   |
| 15 MAYO 2022        | 1º clasificado | – | Ganador Wild Card |

Las fechas de las jornadas son orientativas y por lo tanto susceptibles de cambios siempre y cuando haya acuerdo mutuo entre los equipos, pudiendo cambiarse si se previsa con cinco días de antelación a la fecha prefijada.

Calendario para dos equipos:

|                 |             |   |             |
|-----------------|-------------|---|-------------|
| JORNADA 1       |             |   |             |
| 30 ENERO 2022   | BLUE STORKS | – | RED STORKS  |
| JORNADA 2       |             |   |             |
| 20 FEBRERO 2022 | RED STORKS  | – | BLUE STORKS |
| JORNADA 3       |             |   |             |
| 6 MARZO 2022    | BLUE STORKS | – | RED STORKS  |
| JORNADA 4       |             |   |             |
| 27 MARZO 2022   | RED STORKS  | – | BLUE STORKS |
| JORNADA 5       |             |   |             |
| 24 ABRIL 2022   | BLUE STORKS | – | RED STORKS  |
| JORNADA 6       |             |   |             |
| 15 MAYO 2022    | RED STORKS  | – | BLUE STORKS |

**Si los equipos terminan empatados con el mismo número de victorias (3), se disputará una séptima jornada que será la final de liga para determinar al campeón.**

## REGLAMENTO DE JUEGO

### Sección 1 – Diagrama del campo

El tamaño del campo será el que obedece al reglamento oficial de Flag Football, que se dibuja a continuación. Dicho campo se podrá ver reducido en proporción al número de jugadores, en caso de reducirse los encuentros a 4x4 o 3x3.

Las líneas blancas de banda y fondo de las pistas indicarán los **límites del campo**. Los **entrenadores** deberán situarse fuera de estos límites y podrán irrumpir en el campo en el transcurso de decisión de las jugadas si fuese necesario.

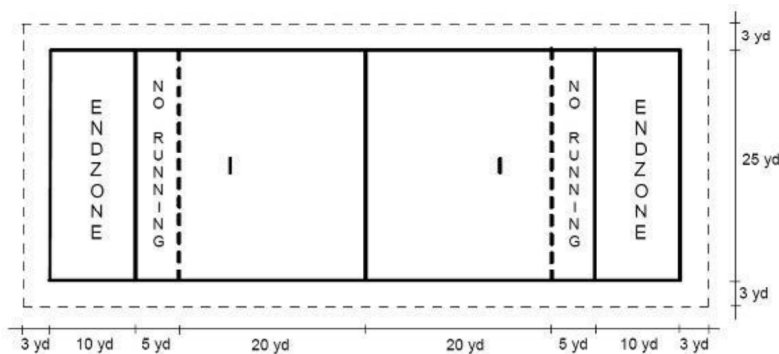


Gráfico del campo oficial para competiciones en España y Europa.

### Sección 2 – Conceptos básicos

El Flag Football consiste en llevar el balón a la zona de anotación del equipo contrario para sumar puntos, ya sea a través de las llamadas **jugadas de pase** o **jugadas de carrera**. Es la modalidad sin contacto del **fútbol americano**, de tal forma que se disponen de dos **flags** o banderines colgados de un cinturón que simulan el placaje para detener una jugada.

Se tienen cuatro oportunidades (**downs**) para llegar al medio campo, y, si se rebasa, se otorgan otras cuatro para anotar. En caso contrario la posesión del balón pasa al rival. Si la pelota cae al suelo, se consume un **down**.

Sólo se permite un pase hacia delante de la **línea de scrimmage** (línea desde donde comienza la jugada y donde se sitúa el balón en el suelo para realizar el llamado **snap** que inicia el juego), pudiendo pasar tantas veces como se quieran siempre detrás de esta línea.







Cuando se quita un flag a un jugador que está con la posesión del balón y se sitúa detrás de la **línea de scrimmage**, esto se llama **sack** y, con lo cual, hace retroceder campo al equipo que está atacando.

## Sección 3 – Periodos y tiempo






El encuentro comenzará con el **sorteo de campo y posesión**, al cual acudirán el capitán o los dos **capitanes** junto a los **árbitros** (mínimo dos en cada partido).

Los partidos se disputarán a lo largo de **40 minutos** dividido en **dos partes** de 20 minutos cada una. En el **descanso** se dispondrá de **2 minutos**. Para iniciar una jugada se tienen **25 segundos**. Se disponen de **dos tiempos muertos en cada parte de 30 segundos cada uno**. Para que las jornadas se lleven más amenas, el tiempo de juego se podrá reducir hasta a 18 minutos por parte.

En caso de que no se indique que el partido es a **tiempo parado**, el cronómetro correrá en los **dos últimos minutos de cada parte**. Si es a tiempo parado, el reloj se para cada vez que:

-  Se logra primera oportunidad o se cambia la posesión.
-  Ocurre una falta.
-  El corredor sale fuera de los límites.
-  Un pase es incompleto.
-  Hay una anotación.
-  Se concede un tiempo muerto.

## Sección 4 – Anotaciones

-  **Touchdown** → 6 puntos. Ocurre cuando un jugador recibe en la zona de anotación o atraviesa el balón la línea de esta zona.
-  **Jugada extra desde la yarda 5** → 1 punto.
-  **Jugada extra desde la yarda 12** → 2 puntos.
-  **Touchdown defensivo durante una jugada extra** → 2 puntos.
-  **Safety** → 2 puntos (puntos concedidos al contrario). Ocurre cuando se quita el flag a un rival dentro de su zona de anotación.

## Sección 5 – Faltas y penalizaciones

Esta temporada actualizamos el reglamento a usar acorde al resto de competiciones extremeñas. Se seguirá el reglamento **IFAF Flag Rules 2021**:

<https://drive.google.com/file/d/1lwaoLMeZ7ZRc319AJS-lutpEDS2nlxgN/view?usp=sharing>